

Vorlageart: Beschlussvorlage
Federführung: Stabsstelle 1-0-10 Kulturbüro
Verantwortung: Frau Prof. Dr. Domkowsky, Herr Tsalastras

Zuschussantrag: Nightlife: Schlag den Streamer

Beratungsfolge

18.06.2026 Kulturausschuss

Beschlussfassung

Beschlussvorschlag

Der Kulturausschuss beschließt, das beantragte Vorhaben von Nightlife mit 3.500,00 Euro zu unterstützen.

Die Bereitstellung der Finanzmittel wird vorbehaltlich der positiven Beschlussfassung des Rates, sowie der Aufsichtsbehörde über den Haushalt und das HSK 2026 ff. in entsprechender Höhe aus dem Produkt 040801 – Kulturarbeit, Auftrag 860004080100 – Kulturbüro, Sachkonto 531823 – Aufwendungen für Zuschüsse an übrige Bereiche - kulturelle Aktivitäten, im Geschäftsjahr 2026 beschlossen. Bis dahin befindet sich die Stadt Oberhausen in der vorläufigen Haushaltsführung und darf demnach keine freiwilligen Leistungen begleichen.

Bezug

Kein Bezug

Konsequenzen

Drucksache hat finanzielle Konsequenzen (siehe Sachverhalt)

Keine Angabe zu klimatischen Konsequenzen (Berichte od. Anträge)

Sachverhalt

- 1 Nightlife plant im November die Veranstaltung „Schlag den Streamer“ (Arbeitstitel)
2 durchzuführen.
3
4 Nightlife beantragt zur finanziellen Unterstützung der Umsetzung 3.500,00 Euro.
5
6 Die Beschreibung des Vorhabens und ein aufgeschlüsselter, nachvollziehbarer Kostenplan,
7 aus dem die Ausgaben- und Einnahmeerwartungen sowie die nicht gedeckten Kosten
8 hervorgehen, sind der Beschlussvorlage als Anlage beigefügt.
9
10 Das Kulturbüro befürwortet die Unterstützung des Vorhabens.
11

Anlage/n

1 - Nightlife - Schlag den Streamer anonym

2 - Finanzcheck_Nightlife_Schlag den Streamer

Antrag
Schlag den Streamer - NIGHTLIFE

Eingang	12.04.2026 18:38	Anmerkung Kulturbüro
Wie heißt Ihre Organisation, Ihr Verein, Ihre Initiative?	NIGHTLIFE	
Wer ist für das Projekt verantwortlich? Wer ist der*die Projektleiter*in?	Maurice Kullik / Mika Rottmann	
Wie heißt Ihr Projekt?	Schlag den Streamer (Arbeitstitel)	
Projektlaufzeit bzw. Veranstaltungstermin(e)	November 2026	
Wo findet das Projekt statt?	Zentrum Altenberg - Hansastraße 20, 46049 Oberhausen - Deutschland	
Kurze Projektbeschreibung	Neue Gameshow von den Machern von NIGHTLIFE(November 2026) Nach dem großen Erfolg unserer ersten ausverkauften Online-Late-Night-Show "NIGHTLIFE - vom Internet ins Rampenlicht" gehen wir im November 2026 den nächsten Schritt: Wir stellen eine neue einzigartige Gameshow mit neuem Namen und klarer Identität. Im Mittelpunkt stehen die NIGHTLIFE-Moderatoren Maurice und Mika, die in verschiedenen, eigens entwickelten Spielen gegeneinander antreten. Inspiriert von erfolgreichen Showkonzepten, aber bewusst als völlig eigenständige Produktion umgesetzt, entsteht eine Gameshow mit eigener Designsprache, einem individuellen Punktesystem und kreativen Spielideen, die von unserem Team aus der Redaktion konzipiert werden. Durch den Abend führt unser Livestream-Creator Freund Pandorsaurus, der mit seiner Reichweite (über 6.000 Follower) zusätzliche Zielgruppen aus ganz Deutschland anspricht und das Event moderativ durch den Abend begleitet. Neben dem Live-Publikum wird die Show erneut auf der Plattform Twitch gestreamt, um auch online eine starke Community einzubinden. Bei der letzten Ausgabe hatten wir neben den 200 Live-Zuschauer im Altenberg über 100 Zuschauer. Unser Ziel ist es, erneut die gesamte Halle des Zentrum Altenberg auszubuchen und Menschen aus ganz Deutschland nach Oberhausen zu bringen, so wie bereits bei der ersten Show, bei der Zuschauer aus Städten wie Hamburg, Berlin und München sowie aus kleineren Orten angereist sind. Ein zentraler Bestandteil unseres Konzepts bleibt dabei bestehen: Der Eintritt ist kostenlos, um möglichst vielen Menschen die Teilnahme zu ermöglichen und sie Teil unserer Geschichte werden zu lassen. Perspektivisch ist geplant, den Wettbewerb mit einem gemeinnützigen Gedanken zu verbinden: Der Gewinner der Show soll einen Preis, etwa aus einem Sponsoring für einen guten Zweck seiner Wahl spenden können. Das sind allerdings erste Gedanken von denen noch nichts feststeht.	
Erwartete Teilnehmer*innenzahl	200 - 250 + Internet Präsenz	
Eigenmittel (mit Betrag)	500€ (250€ Mika Rottmann; 250€ Maurice Kullik)	500,00 €
Eigenleistungen (mit Betrag)	3.000 € Mika Rottmann: 1.000 € (100 Stunden × 10 €, ehrenamtlich) Maurice Kullik: 1.000 € (100 Stunden × 10 €, ehrenamtlich) Leon Bretschneider: 1.000 € (100 Stunden × 10 €, ehrenamtlich)	
Erwartete Einnahmen (mit Betrag)	0€	
Einnahmen von anderen Förderern (mit Betrag)	kostenlose Tickets und Getränkeeinnahmen gehen an das Zentrum Altenberg, dafür geringere Miete.	
Einnahmen aus Spenden (mit Betrag)	0€	
Einnahmen von Sponsoren (mit Betrag)	Es gibt die Möglichkeit vor Ort und Online freiwillig zu spenden. Schätzung: 250€ (Erfahrungswert aus unserer ersten Show)	250,00 €
Sonstige Einnahmen (mit Betrag)	5.150 €	3.500,00 € vom Kulturausschuss mit einberechnet: ohne 1.650,00 €
Einnahmen insgesamt (mit Betrag)	geplant – Akquise und Gespräche mit potenziellen Sponsoren laufen	
	0€	
	6.150€	2.400,00 €
Ausgaben für Personal (mit Betrag)	2.850 €	
	Regie: 300 € (2x) Kamera: 300 € (3x) Licht: 300 € (1x) Ton: 300 € (1x) Regie Assistenz: 300 € Requisite: 150 € (3x)	2.850,00 €
Sachausgaben (mit Betrag)	3.300 €	
	Location: 500 € Technik: 800 € Requisite: 2.000 €	3.300,00 €
Ausgaben insgesamt (mit Betrag)	6.150€	6.150,00 €
Wieviel Geld fehlt Ihnen für Ihr Projekt?	Aktuell 6,150€, mit geplanten Einnahmen: 3.500 €	3.750,00 €
Wieviel Geld beantragen Sie für Ihr Projekt?	3.500 €	3.500,00 €

Finanzielle Konsequenzen im städtischen Haushalt

Beratungsgegenstand Zuschussantrag: Nightlife: Schlag den Streamer

1. ☒ Konsumtive Maßnahme ☐ Investive Maßnahme*
2. ☐ Pflichtaufgabe ☐ Ja ☒ Nein
3. ☒ Vollständig budgetiert (kein Deckungsvorschlag notwendig)
☐ Teilweise budgetiert ☐ Nicht budgetiert
4. ☐ Haushaltsentlastung ☒ Haushaltsneutral ☐ Haushaltsverschlechterung

*Abbildung von Folgekosten zu den investiven Maßnahmen im Ergebnisplan zwingend erforderlich.

Auswirkungen im Ergebnisplan (inkl. Folgekosten wie Abschreibungs-, Unterhaltungs-, Betriebs- oder Personalaufwendungen)

Produkt 040801 Kulturarbeit

	Haushaltsjahr 2026 	+1 2027	+2 2028	+3 2029	+4 2030
Budget im Haushalt					
Erträge					
Aufwendungen	3.500,00 €				
Bedarf laut Vorlage					
Erträge					
Aufwendungen	3.500,00 €				
	0,00 €	0,00 €	0,00 €	0,00 €	0,00 €

Auswirkungen im Finanzplan

Produkt 040801 Kulturarbeit

	Haushaltsjahr 2026 	+1 2027	+2 2028	+3 2029	+4 2030
Budget im Haushalt					
Einzahlungen					
Auszahlungen	3.500,00 €				
Bedarf laut Vorlage					
Einzahlungen					
Auszahlungen	3.500,00 €				
	0,00 €	0,00 €	0,00 €	0,00 €	0,00 €

Deckungsvorschlag (nur auszufüllen, wenn das laufende Haushaltsjahr betroffen ist)

☐

Deckung:

- ☐ Mehrertrag/-einzahlung
- ☐ Einsparung vom Haushaltsansatz
- ☐ Erhöhung des negativen Saldos aus laufender Verwaltungstätigkeit (Finanzplan). Durch die Inanspruchnahme des gebildeten passiven Rechnungsabgrenzungspostens ergeben sich keine Auswirkungen auf das geplante Jahresergebnis.
- ☐ Erhöhung des negativen Saldos aus laufender Verwaltungstätigkeit (Finanzplan). Durch die Inanspruchnahme der gebildeten Rückstellung ergeben sich keine Auswirkungen auf das geplante Jahresergebnis.
- ☐ Einsparung am Verpflichtungsermächtigungsbudget

Auftrag / Finanzstelle

Kostenart / Finanzposition

Betrag in EUR

Zeile hinzufügen

☐

Keine Deckung:

- ☐ Verschlechterung des Ergebnisses der laufenden Verwaltungstätigkeit.
- ☐ Erhöhung des negativen Saldos aus laufender Verwaltungstätigkeit im Finanzplan.
- ☐ Die beantragten Haushaltsmittel sind für die Auftragsvergabe erforderlich, werden jedoch erst im folgenden Haushaltsjahr kassenwirksam und fließen daher in die Haushaltsaufstellung des nächsten Jahres ein.

Auswirkungen auf:

Stellenplan

× nein

☐ ja

Ziele/Kennzahlen

× nein

☐ ja

HSK

× nein

☐ ja,

HSK-Maßnahmen Nr.:

Kompensation siehe Vorlagentext