

Vorlageart:	Beschlussvorlage
Federführung:	Stabsstelle 1-0-10 Kulturbüro
Verantwortung:	Frau Prof. Dr. Domkowsky, Herr Tsalastras

Zuschussantrag: FC Oberhausen: Einrichtung einer Virtuellen Galerie im Metaverse

Beratungsfolge

19.11.2024

Kulturausschuss

Beschlussfassung

Beschlussvorschlag

Der Kulturausschuss beschließt, das beantragte Vorhaben des FC Oberhausen mit 3.500,00 Euro zu unterstützen.

Die Bereitstellung der Finanzmittel wird vorbehaltlich der positiven Beschlussfassung des Rates, sowie der Aufsichtsbehörde über den Haushalt und das HSK 2025 ff. in entsprechender Höhe aus dem Produkt 040801 – Kulturbüro, Auftrag 860004080100 – Kulturbüro, Sachkonto 531823 – Aufwendungen für Zuschüsse an übrige Bereiche, kulturelle Aktivitäten, im Geschäftsjahr 2025 beschlossen. Bis dahin befindet sich die Stadt Oberhausen in der vorläufigen Haushaltsführung und darf demnach keine freiwilligen Leistungen begleichen.

Bezug

Kein Bezug

Konsequenzen

Drucksache hat finanzielle Konsequenzen (siehe Sachverhalt)

Keine Angabe zu klimatischen Konsequenzen (Berichte od. Anträge)

Sachverhalt

- 1 Der FC Oberhausen plant die Einrichtung einer virtuellen Galerie im Metaverse, welche so-
- 2 wohl über herkömmliche Computer, als auch über VR-Brillen in der Lichtburg Oberhausen,
- 3 dem Bert-Brecht-Bildungszentrum und der Artothek zugänglich sein soll.
- 4
- 5
- 6 Es liegt ein Kostenplan vor, aus dem eingebrachte Eigenmittel und die Ausgaben ersichtlich
- 7 sind. Alle angebrachten Ausgaben sind gemäß den Richtlinien förderfähig.
- 8
- 9
- 10
- 11 Das Kulturbüro befürwortet die finanzielle Unterstützung des Vorhabens aus den Mitteln zur
- 12 Förderung freier Kulturarbeit.

Anlage/n

1 - FC Oberhausen_Einrichtung einer Virtuellen Galerie im Metaverse_anonymisiert

Antrag
Einrichtung einer Virtuellen Galerie im Metaverse
- FC Oberhausen

		Anmerkung Kulturbüro
Eingang	14.10.2024 10:32	
Wie heißt Ihre Organisation, Ihr Verein, Ihre Initiative?	FC Oberhausen	
Wer ist für das Projekt verantwortlich? Wer ist der*die Projektleiter*in?	Volker Köster	
Wie heißt Ihr Projekt?	Einrichtung einer Virtuellen Galerie im Metaverse	
Projektlaufzeit bzw. Veranstaltungstermin(e)	10.01.2025 bis 31.12.2025	
Wo findet das Projekt statt?	Virtuell, vor Ort im Foyer Bert Brecht Haus, Artothek und in dem Foyer der Lichtburg	
Kurze Projektbeschreibung	Hiermit stellen wir einen Antrag zur Förderung eines innovativen Kulturprojekts: die Einrichtung und Pflege einer Virtuellen Galerie im Metaverse. Dieses Vorhaben wird voraussichtlich eine der ersten kommunalen Galerien dieser Art in Deutschland sein und bietet der Stadt Oberhausen eine einmalige Gelegenheit, die regionale Kunst digital einem globalen Publikum zugänglich zu machen. Die Virtuelle Galerie wird in der Meta App „Special“ gebaut und ermöglicht, Kunstwerke sowohl in zweidimensionaler (Bilder, Fotografien) als auch in dreidimensionaler Form (Skulpturen, Installationen) hochzuladen und zu präsentieren. Der Besuch der Galerie ist auf zwei Arten möglich: entweder mit einer VR-Brille für ein immersives, dreidimensionales Erlebnis oder über einen herkömmlichen Computer, bei dem ein virtueller Rundgang nachempfunden wird. Das vollständige Erlebnis entfaltet sich jedoch durch den Einsatz der VR-Technologie, die den Besucherinnen und Besuchern eine realitätsnahe Interaktion mit den Kunstwerken ermöglicht. Die meisten virtuellen Rundgänge von Museen sind bislang nur über den Rechner zu betrachten oder zu begehen. Dieser virtuelle Raum ist weltweit zugänglich und stellt eine innovative Plattform für lokale Künstlerinnen und Künstler dar, um ihre Werke einem internationalen Publikum zu präsentieren. Gleichzeitig ermöglicht er der Oberhausener Kunstszene, durch digitale Innovationen neue Zielgruppen zu erschließen. Die Kuration der Kunstwerke erfolgt in enger Absprache und mit Unterstützung der Artothek. Der Verein FC Oberhausen mit Sitz im Lichtburg Filmpalast initiiert dieses Projekt in enger Zusammenarbeit mit der Artothek und dem Bert Brecht Bildungszentrum. Zusammen schaffen wir ein „virtuelles Dreieck“, das durch den Einsatz von drei VR-Brillen zugänglich gemacht wird. Mit diesem Projekt wird Oberhausen seine Position als Kulturstadt stärken und einen Schritt in die Zukunft der digitalen Kunstvermittlung machen.	
Eigenmittel (mit Betrag)	Infrastruktur (Rechner) 300,00	Eigenleistungen
Eigenleistungen (mit Betrag)	Projektleitung Volker Köster 700,00	
Erwartete Einnahmen (mit Betrag)	Keine	
Einnahmen von anderen Förderern (mit Betrag)	Keine	
Einnahmen aus Spenden (mit Betrag)	Keine	
Einnahmen von Sponsoren (mit Betrag)	Keine	
Sonstige Einnahmen (mit Betrag)	Keine	
Einnahmen insgesamt (mit Betrag)	Keine, da wir keine Gebühren von den Künstler*innen nehmen wollen.	0,00 €
Ausgaben für Personal (mit Betrag)	Planung und Design 1.000 Digitalisierung, Erstellung der Vorlagen, Upload der Kunstwerke 1.200 Fortlaufende Pflege, Kuratierung und Erweiterung der Galerie 500	2.700,00 €
Sachausgaben (mit Betrag)	Eröffnungsevent incl. Google Cardboard VR Brillen 300 Werbekosten: Flyer, Poster, Social Media 300	800,00 €
Ausgaben insgesamt (mit Betrag)	4.500,00	3.500,00 €
Wieviel Geld fehlt Ihnen für Ihr Projekt?	3.500,00	
Wieviel Geld beantragen Sie für Ihr Projekt?	3.500,00	3.500,00 €